

DRUŻYNA NUMER...

Godzina rozpoczęcia konkurencji nr 1	Godzina zakończenia konkurencji nr 4

SZLAKIEM SUSKICH LEGEND - KARTA OCENY

KONKURENCJA NUMER 1	Ilość zdobytych punktów	Podpis jury
Zadanie teoretyczne (max 5 pkt)		
Zadanie praktyczne (max 5 pkt)		

KONKURENCJA NUMER 2	Ilość zdobytych punktów	Podpis jury
Zadanie praktyczne (max 10 pkt)		

KONKURENCJA NUMER 3	Ilość zdobytych punktów	Podpis jury
Zadanie teoretyczne (max 5 pkt)		
Zadanie praktyczne (max 5 pkt)		

KONKURENCJA NUMER 4	Ilość zdobytych punktów	Podpis jury
Zadanie teoretyczne (max 10 pkt)		

PODSUMOWANIE KONKURSU	Ilość zdobytych punktów	Podpis jury
MAPA (max 10 pkt)		
QUIZ (max 10 pkt)		

CZAS	Ilość zdobytych punktów	Podpis jury
Najszybsza drużyna (5pkt)		

WYNIK DRUŻYNY nr...		
----------------------------	--	--